

世界男籃錦標賽快智彩投注規則

玩法：球隊最終名次預測

投注規則

1. 投注者針對所指定之球隊，預測該球隊於世錦賽結束時，該球隊所獲得的名次，或於世錦賽哪一賽程階段遭淘汰。
2. 投注者如正確預測所指定球隊之名次、或該球隊遭淘汰的賽程階段，即有獲得獎金之資格。
3. 如指定球隊因故於世錦賽小組賽開賽前退出，則該指定球隊之投注選項可獲退款。
4. 如指定球隊於世錦賽小組賽開始後才退出，則該球隊之名次或遭淘汰階段將依賽事主辦單位所公布者為準。

玩法：半全場

投注規則

1. 投注者針對一場籃球比賽的上半場及全場結果同時進行投注。共有以下6種「半場-全場」的可能結果，分別為「客隊勝-客隊勝」、「主隊勝-客隊勝」、「和局-客隊勝」、「主隊勝-主隊勝」、「客隊勝-主隊勝」、「和局-主隊勝」。
2. 在4節賽制的比賽中，上半場係指第1及2節合計；全場係指第1至4節並加計延長賽。
3. 選項中的(主隊勝-主隊勝)指該場賽事在上半場由主隊領先，且全場由主隊獲勝；(和局-客隊)指上半場主客隊平手，且全場由客隊勝。其餘選項依此類推。
4. 投注者如正確選中該場籃球比賽在法定比賽時間結束時的半場與全場結果，即有獲得獎金之資格；如為無效比賽，則投注可獲退款。

玩法：首分球隊及得分方式

投注規則

1. 投注者針對一場籃球比賽中，同時就取得該場比賽第1個得分的球隊，以及得分方式進行投注。
2. 本行就「球隊-得分方式」提供以下六種選項由投注者投注；「客隊-三分球」、「客隊-二分之一球」、「客隊-罰球」、「主隊-三分球」、「主隊-二分之一球」及「主隊-罰球」。
3. 投注者如正確選中第1個得分的球隊及得分方式，即有獲得獎金之資格。
4. 第1個得分球隊及方式之認定，以各賽事主辦單位所公佈之記錄為準。
5. 如為無效賽事，除以下情形外，投注可獲退款；如一場比賽已開賽，並在第1個得分產生後才為無效比賽，則該得分仍為有效，選中首分球隊及得分方式之投注仍有獲得獎金之資格。

玩法：最高得分單節

投注規則

1. 投注者針對一場籃球比賽的一至四節（不包含延長賽），就兩隊單節總分最高的節數進行預測。
2. 投注者如正確選中在法定比賽時間結束時，兩隊單節得分加總後為最高得分的單節，或兩節以上並列最高得分單節，即有獲得獎金之資格。
3. 如為無效比賽，則投注可獲退款。
4. 選項「兩節以上並列最高」指該場比賽有兩節以上的單節總得分相同。

玩法：第一節先獲指定分數分

投注規則

1. 投注者針對一場籃球比賽，就第一節中率先達到指定分數或以上的球隊進行投注。
2. 投注者如正確選中在第一節的比賽時間結束時，率先達到指定分數或以上的球隊，或兩支球隊皆未達到指定分數，即有獲得獎金之資格。
3. 如第一節比賽在完成前因故中斷，如兩球隊皆未達指定分數，則投注可獲退款。若已有球隊得分達到指定分數，則投注仍然有效。
4. 選項「兩隊皆否」指兩隊在第一節得分皆未達指定分數。

玩法：球員得分差

投注規則

1. 投注者針對一場籃球比賽，就本行所指定的兩位球員在該場比賽的得分差距進行投注。
2. 投注者如正確選中在法定比賽時間結束時，得分較高的球員及其得分差距，或兩球員得分相同，即有獲得獎金之資格。
3. 如兩位指定球員中的任一球員，因故整場比賽均未上場，則所有投注可獲退款。如任一球員於上場比賽後，因故提早離場(如因傷或犯滿出場)，投注仍為有效。
4. 如為無效比賽，則所有投注可獲退款。
5. 選項「球員 A 10 以上」指該場比賽「球員 A」個人得分超過對手「球員 B」10 分以上(包含 10 分)；「球員 B 勝 1-3」指「球員 B」個人得分超過對手「球員 A」1-3 分；「得分相同」指球員 A 和 B 個人得分相同。其餘選項依此類推。

玩法：得分較高球員

投注規則

1. 投注者針對一場籃球比賽，就本行指定球員在該場比賽個人得分最高的球員進行投注。
2. 投注者如正確選中法定比賽時間結束時，指定球員中個人得分最高的球員，即有獲得獎金之資格。若有兩名以上指定球員並列最高得分，則以率先獲得最高分者為勝出。(例如：球員 A 與球員 B，兩人在該場比賽中皆獲得 32 分，並列最高得分球員。球員 A 於第四節剩餘 8 分 32 秒時獲得第 32 分，而球員 B 在第四節剩餘 3 分 45 秒時才獲得第 32 分，則因球員 A 先獲得最高分，投注球員 A 者成為勝出選項。)
3. 如指定球員中，有球員因故整場比賽均未上場，有關該球員之投注視為無效，投注可獲退款。如有球員於上場比賽後，因故提早離場(如因傷或犯滿出場)，有關該球員之投注仍為有效。